|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ETF Beograd | | | | | **FORMALNI LOG INSPEKTORA** | | | | | | | | | | | Strana **1** od **2** | | | | | | | | | | |
| **Projekat** | | | F1 Ultimate Team | | | **Podsistem** | |  | | | | | | | | | | | | | **Tip** | | | |  | |
| **Modul(i)** | | |  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **Naziv doc** | | | F1 Ultimate Team Log Inspektora 1.doc | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **Ime Inspektora** | | | | | | | **Kod** | | Oblast #1 | | | | Oblast #2 | | | | | | | | | | | | | |
| Dunja Ćulafić | | | | | | |  | |  | | | |  | | | | | | | | | | | | | |
| **Uloga u FR procesu (oznaciti:** 🗹) | | | | | | | | | **Datum prijema** | | **Datum zavrsetka** | | | | | | **Priprema** | | | | | | | | | |
| Moderator \_\_ Autor 🗹 Inspektor  Zapisnic. \_\_ Posmatrac | | | | | | | | | 31.03.2019. | | 02.04.2019. | | | | | | Dana | | | | | | | Sati | | |
| 1 | | | | | | | 3 | | |
| Da Ne  - Pripremljen sam za moju ulogu u FR procesu: 🗹 🞎  - Mislim da je ovaj proizvod spreman za FR: 🗹 🞎  - Re-inspekcija nakon ispravki je neophodna 🞎 🗹  (bice odluceno na kraju sastanka) | | | | | | | | | | **Pregled defekata** | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | Priprema | | | | | | | | Review | | | | | | |
| Veci | | 2 | | | | | | | |  | | | | | | |
| Manji | | 27 | | | | | | | |  | | | | | | |
| Otvoreni | | 1 | | | | | | | |  | | | | | | |
| Napomene | | 10 | | | | | | | |  | | | | | | |
| **Ukupno** | | 40 | | | | | | | |  | | | | | | |
| **Defekti** | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **#** | **ID** | **Lokacija(e)** | | **Opis** | | | | | | | | | | **Veci** | | | | **Manji** | | | | **Otv.** | | | | **Nap** |
| 1 |  | ssu\_1\_login.docx | | tačka 2.2.1, prototip ne odgovara SSU, jer u je u prototipu dugme ,,Login“, a u SSU se navodi dugme ,,Submit” | | | | | | | | | |  |  | | | X |  | | |  |  | | |  |
| 2 |  | ssu\_1\_login.docx | | u SSU se navodi da se prilikom neuspešnog logovanja korisniku prikazuje poruka sa greškom, dok u prototipu to nije realizovano | | | | | | | | | |  |  | | | X |  | | |  |  | | |  |
| 3 |  | ssu\_1\_login.docx | | u SSU se navodi da je naziv projektnog zadatka ,,F1 ultimate team“, dok se u dokumentaciji projektnog zadatka navodi ,,F1 Ultimate Team“ | | | | | | | | | |  |  | | | X |  | | |  |  | | |  |
| 4 |  | ssu\_1\_login.docx | | nije opisan tok događaja u ostalim slučajevima neuspešnog logovanja (osim slučaja kada je uneto pogrešno korisničko ime ili lozinka), kao što je slučaj da neko od polja nije popunjeno | | | | | | | | | |  |  | | | X |  | | |  |  | | |  |
| 5 |  | ssu\_1\_login.docx | | nekonzistentnost u izgledu naslovne strane dokumenta, u ovom dokumentu piše ,,F1 Ultimate team”, dok u nekim drugim dokumentima naziv projekta uopšte nije naveden | | | | | | | | | |  |  | | |  | X | | |  |  | | |  |
| 6 |  | ssu\_1\_login.docx | | tačka 2.2.1 naziv toka događaja je podvučen, dok ostali tokovi nisu | | | | | | | | | |  |  | | |  |  | | |  |  | | | X |
| 7 |  | ssu\_1\_login.docx | | tačka 2.2 neke akcije se završavaju tačkom, a neke ne | | | | | | | | | |  |  | | |  |  | | |  |  | | | X |
| 8 |  | ssu\_2\_registracija.docx | | tačka 1.4 koristi se ošišana latinica, dok u ostatku dokumenta to nije slučaj | | | | | | | | | |  |  | | | X |  | | |  |  | | |  |
| 9 |  | ssu\_2\_registracija.docx | | tačka 1.4 piše ,,korisnku” umesto ,,korisniku” | | | | | | | | | |  |  | | | X |  | | |  |  | | |  |
| 10 |  | ssu\_2\_registracija.docx | | tačka 2.2.1, prototip ne odgovara SSU, jer u je u prototipu dugme ,,Create“, a u SSU se navodi dugme ,,Submit” | | | | | | | | | |  |  | | | X |  | | |  |  | | |  |
| 11 |  | ssu\_2\_registracija.docx | | nisu opisani tokovi događaja u ostalim slučajevima neuspešne registracije (osim slučaja kada je zauzeto korisničko ime), kao što su: neko od polja nije popunjeno, lozinka i potvrda lozinke se ne poklapaju (iako se ovaj slučaj spominje u kratkom opisu dokmenta) | | | | | | | | | |  |  | | | X |  | | |  |  | | |  |
| 12 |  | ssu\_2\_registracija.docx | | u SSU se navodi da se prilikom neuspešne registracije korisniku prikazuje poruka sa greškom, dok u prototipu to nije realizovano | | | | | | | | | |  |  | | | X |  | | |  |  | | |  |
| 13 |  | ssu\_2\_registracija.docx | | da li se dozvoljava korisniku da napravi više naloga u aplikaciji? | | | | | | | | | |  |  | | |  |  | | |  | X | | |  |
| 14 |  | ssu\_2\_registracija.docx | | tačka 2.2.1 naziv toka događaja je podvučen, dok ostali tokovi nisu | | | | | | | | | |  |  | | |  |  | | |  |  | | | X |
| 15 |  | ssu\_16\_kreiranje\_moderatora.docx | | tačka 1.1 piše ,,F1 ultimate team”, dok se u dokumentaciji projektnog zadatka navodi ,,F1 Ultimate Team” | | | | | | | | | |  |  | | | X |  | | |  |  | | |  |
| 16 |  | ssu\_16\_kreiranje\_moderatora.docx | | u sadržaju i imenu toka događaja se koristi ošišana latinica, dok u ostatku dokumenta to nije slučaj | | | | | | | | | |  |  | | | X |  | | |  |  | | |  |
| 17 |  | ssu\_16\_kreiranje\_moderatora.docx | | tačka 2.2.1 piše ,,šufru”, umesto ,,šifru” | | | | | | | | | |  |  | | | X |  | | |  |  | | |  |
| 18 |  | ssu\_16\_kreiranje\_moderatora.docx | | tačka 2.2.1 navodi se da je potrebno uneti potvrdu šifre, a u samom prototipu to polje za potvrdu šifre ne postoji | | | | | | | | | | X |  | | |  |  | | |  |  | | |  |
| 19 |  | ssu\_16\_kreiranje\_moderatora.docx | | u SSU se navodi da se prilikom uspešne registracije korisnik obaveštava o uspešnoj registraciji, dok u prototipu to nije prikazano | | | | | | | | | |  |  | | | X |  | | |  |  | | |  |
| 20 |  | ssu\_16\_kreiranje\_moderatora.docx | | tačka 2.2.3 navodi se da se pritiskom na dugme ,,Cancel” admin vraća na glavnu stranicu, dok je u prototipu odrađeno da se tim potezom opet učita stranica za kreiranje moderatora, sa resetovanim vrednostima polja za unos | | | | | | | | | | X |  | | |  |  | | |  |  | | |  |
| 21 |  | ssu\_16\_kreiranje\_moderatora.docx | | nisu opisani tokovi događaja u ostalim slučajevima neuspešnog kreiranja moderatora (osim slučaja kada je zauzeto korisničko ime), kao što su: neko od polja nije popunjeno, lozinka i potvrda lozinke se ne poklapaju | | | | | | | | | |  |  | | | X |  | | |  |  | | |  |
| 22 |  | ssu\_16\_kreiranje\_moderatora.docx | | u SSU se navodi da se prilikom neuspešnog kreiranja moderatora, admin obaveštava o tome, što u prototipu nije prikazano | | | | | | | | | |  |  | | | X |  | | |  |  | | |  |
| 23 |  | ssu\_16\_kreiranje\_moderatora.docx | | tačka 2.2.1 nije naznačeno u header-u koje stranice se može pronaći ,,Create moderator” (da li svake, ili neke određene) | | | | | | | | | |  |  | | |  |  | | |  |  | | | X |
| 24 |  | ssu\_16\_kreiranje\_moderatora.docx | | tačka 2.2.1 naziv toka događaja je podvučen, dok ostali tokovi nisu | | | | | | | | | |  |  | | |  |  | | |  |  | | | X |
| 25 |  | ssu\_16\_kreiranje\_moderatora.docx | | tačka 2.2 neke akcije se završavaju tačkom, a neke ne | | | | | | | | | |  |  | | |  |  | | |  |  | | | X |
| 26 |  | ssu\_17\_uklanjanje\_moderatora.docx | | u nekim delovima dokumenta se koristi ošišana latinica, a u nekim ne | | | | | | | | | |  |  | | | X |  | | |  |  | | |  |
| 27 |  | ssu\_17\_uklanjanje\_moderatora.docx | | u sadržaju dokumenta piše da je reč o registraciji korisnika, a u pitanju je uklanjanje moderatora | | | | | | | | | |  |  | | | X |  | | |  |  | | |  |
| 28 |  | ssu\_17\_uklanjanje\_moderatora.docx | | tačka 2.4 možda dodati preduslov da je korisnik admin, kao što je navedeno u kratkom opisu | | | | | | | | | |  |  | | | X |  | | |  |  | | |  |
| 29 |  | ssu\_17\_uklanjanje\_moderatora.docx | | tačka 2.2.1 u SSU je navedeno da se akcija odvija odabirom ,,Confirm”, a u prototipu je realizovano sa ,,OK” | | | | | | | | | |  |  | | | X |  | | |  |  | | |  |
| 30 |  | ssu\_17\_uklanjanje\_moderatora.docx | | tačka 2.2.1 nije navedeno gde se ide nakon odabira da se neki moderator obriše iz baze | | | | | | | | | |  |  | | | X |  | | |  |  | | |  |
| 31 |  | ssu\_17\_uklanjanje\_moderatora.docx | | tačka 2.2.2 nije navedeno kako se dolazi do dugmeta ,,Cancel” u ovom toku događaja | | | | | | | | | |  |  | | | X |  | | |  |  | | |  |
| 32 |  | ssu\_17\_uklanjanje\_moderatora.docx | | tačka 2.2.1 naziv toka događaja je podvučen, dok ostali tokovi nisu | | | | | | | | | |  |  | | |  |  | | |  |  | | | X |
| 33 |  | ssu\_17\_uklanjanje\_moderatora.docx | | tačka 2.2 neke akcije se završavaju tačkom, a neke ne | | | | | | | | | |  |  | | |  |  | | |  |  | | | X |
| 34 |  | ssu\_18\_uklanjanje\_igrača.docx | | u sadržaju dokumenta piše da je reč o registraciji korisnika, a u pitanju je uklanjanje igrača | | | | | | | | | |  |  | | | X |  | | |  |  | | |  |
| 35 |  | ssu\_18\_uklanjanje\_igrača.docx | | tačka 2.4 možda dodati preduslov da je korisnik admin, kao što je navedeno u kratkom opisu | | | | | | | | | |  |  | | | X |  | | |  |  | | |  |
| 36 |  | ssu\_18\_uklanjanje\_igrača.docx | | tačka 2.2.1 u SSU je navedeno da se akcija odvija odabirom ,,Confirm”, a u prototipu je realizovano sa ,,OK” | | | | | | | | | |  |  | | | X |  | | |  |  | | |  |
| 37 |  | ssu\_18\_uklanjanje\_igrača.docx | | tačka 2.2.1 nije navedeno gde se ide nakon odabira da se neki igrač obriše iz baze | | | | | | | | | |  |  | | | X |  | | |  |  | | |  |
| 38 |  | ssu\_18\_uklanjanje\_igrača.docx | | tačka 2.2.2 nije navedeno kako se dolazi do dugmeta ,,Cancel” u ovom toku događaja | | | | | | | | | |  |  | | | X |  | | |  |  | | |  |
| 39 |  | ssu\_18\_uklanjanje\_igrača.docx | | tačka 2.2.1 naziv toka događaja je podvučen, dok ostali tokovi nisu | | | | | | | | | |  |  | | |  |  | | |  |  | | | X |
| 40 |  | ssu\_18\_uklanjanje\_igrača.docx | | tačka 2.2 neke akcije se završavaju tačkom, a neke ne | | | | | | | | | |  |  | | |  |  | | |  |  | | | X |